

INFORMACION

DURACION POR CURSO O NIVEL:

20 horas 5 días; 4 horas diarias (27 académicas)

HORARIOS: (Lunes a Viernes)

mañana: 8am-12

Tarde: 1pm -5 pm

Noche: 6pm-10 pm

MATERIAL:

DVD con Software

+ Manuales

+ Diploma de asistencia.

- Dibuje desde cero, modifique los archivos de clientes y compañeros de trabajo.

- Aprenda trucos para mejorar el tiempo.

- Imprima en nuestros plotter y entregue con excelente presentación un proyecto completo.

- Tenemos mayor contenido, cartilla paso a paso.

PASOS A SEGUIR:

1. [Inscríbese en ww.clasemaestra.com](http://www.clasemaestra.com)

2. [Confirme fecha de inicio.](#)

Tel 4-75-34-36 whatsapp 310-3011-600

3. [Pague 2 días antes de comenzar para obtener el DVD de instalación y material extra.](#)

CONTENIDO

- Tipos de plantillas
- Herramientas de dibujo y modelado
- características y funciones herramientas de sketchup.
- Modelado 3d geometrías dibujo 2D
- capas, materiales , colores , información del modelo, acotación, presentación.
- bloques y bibliotecas de objetos
- cámaras, vistas, isométricas, perspectivas .
- Cortes
- Exportación e importación 3D Y 2D
- Layout de sketchup

EJERCICIOS

Creación de casa de campo sostenible, suelos, creación de la estructura, muros, puertas etc

iluminación nocturna, diurna, exterior e interior.

Creación de render o fotogramas, creación de videos con animación y recorridos virtuales.

SKETCHUP

Su principal característica es la de poder realizar diseños en 3D de forma extremadamente sencilla.

El programa incluye entre sus recursos para ir aprendiendo paso a paso cómo se puede ir diseñando y modelando el propio ambiente.

Permite conceptualizar y modelar imágenes en 3D de edificios, coches, personas y cualquier objeto o artículo que imagine el diseñador o dibujante, además el programa incluye una galería de objetos, texturas e imágenes listas para descargar.



www.clasemaestra.com
info@clasemaestra.com

carrera 15 No 80 - 59, 302
B. el Lago Bogotá, Colombia.

Tel/what: 475-34-36 / 310-3011-600