

INFORMACION

DURACION POR CURSO O NIVEL:

20 horas 5 días; 4 horas diarias (27 académicas)

HORARIOS: (Lunes a Viernes)

mañana: 8am-12

Tarde: 1pm -5 pm

Noche: 6pm-10 pm

MATERIAL:

+ DVD con Software Completo por 3 años

+ videos de instalación e inicio.

+ [Manual paso a paso](#)

+ Manual del Fabricante

+ diploma de asistencia.

Grupos personalizados máximo 8 personas

CURSO:	INTENSIDAD:	INVERSION:
3dsmax Nivel I	27 horas académicas	\$480 mil
3dsmax Nivel II	27 horas académicas	\$480 mil

- Dibuje desde cero, modifique los archivos de clientes y compañeros de trabajo.

- Aprenda trucos para mejorar el tiempo.

- Imprima en nuestros plotter y entregue con excelente presentación un proyecto completo.

PASOS A SEGUIR:

1. Verifique disponibilidad [whatsapp 310-3011-600](#)

[Inscríbese Gratis aquí](#)

2. Pague la semana previa a comenzar para obtener el DVD con los videos de instalación e inicio.

3. Preséntese puntualmente a clases, con una USB

Nivel I Curso 3DS MAX

Modelado & iluminación Nocturna

Modele en 3D sus proyectos, dirigido a: arquitectos, diseñadores de interiores, ingenieros, creativos, contratistas, instaladores, delineantes y estudiantes.

Área de trabajo y Navegación en visores: Menús, paneles, persianas, visores, controles y barra de herramientas. cuadrícula y espaciado. Creación de Objetos: Modelado de objetos 2D al 3d, spline, curvas bézier, segmentos, vértices, ficha de formas, objetos paramétricos. Primitivas estándar y extendidas 3d. Transformación y modificación de Objetos: mover, rotar, escalar, modificadores espacio objeto y espacio universal.



EJERCICIOS

Creación arquitectónica con muebles, y accesorios industriales .

Aplicación de materiales a la construcción, muros, dinteles, antepechos, pisos.

iluminación nocturna, diurna, exterior e interior.

Creación de render o fotogramas, creación de videos con animación y recorridos virtuales.

Nivel II : Curso 3DS MAX

Materiales, iluminación Diurna, Renders y Animación.



Aplique materiales e iluminación realista con recorridos y animaciones virtuales.

Materiales y mapeado: Tipos de materiales, editor de materiales.

Iluminación: sistemas de iluminación diurna y nocturna. Cámaras: para Fotografía y video.

Render y cálculos de parámetros en luces, materiales para el realismo de los objetos .

Animación: Control de tiempo llaves.

Recorridos virtuales interiores y exteriores.

www.clasemaestra.com
info@clasemaestra.com

CITA PREVIA **carrera 15 No 80-59, 302**
B. el Lago Bogotá, Colombia.

Teléfono: 475-34-36
Whatsapp: 310-3011-600